

**Аннотация
к рабочей программе по учебному предмету
«Математика» основного общего образования
(5 – 6 классы)**

Название предмета	Математика
Класс	5 - 6
Количество часов	На изучение математики, в каждом классе основной школы, отводится по 5 часов в неделю, всего 340 часов: в 5 классе – 170 часов, в 6 классе – 170 часов
Программа	Программа по математике для 5—6 классов составлена на основе Фундаментального ядра содержания общего образования и Требований к результатам освоения основной общеобразовательной программы основного общего образования, представленных в Федеральном государственном образовательном стандарте общего образования. с учетом авторской программы по математике 5- 6 классов С.М. Никольского, М.К. Потапова, Н.Н Решетникова, А.В. Шевкина. (Сборник рабочих программ. Математика 5 – 6 классы./сост. Т. А Бурмистрова. – М. Просвещение. 2016, Концепции духовно – нравственного развития и воспитания личности гражданина России, планируемых результатов основного общего образования.
Учебник	Математика. 5 класс: учебник для общеобразовательных учреждений /С.М. Никольский и др.- М.: Просвещение. 2018 Математика. 6 класс: учебник для общеобразовательных учреждений /С.М. Никольский и др.- М.: Просвещение. 2018
Цель	Обучение математике направлено на достижение следующих целей: 1. Овладение системой математических знаний и умений, необходимых для применения в практической деятельности, изучения смежных дисциплин, продолжения образования; 2. Формирование качеств личности, необходимых человеку для полноценной жизни в современном обществе, свойственные математической деятельности: ясности и точности мысли, интуиции, логического мышления, пространственных представлений, критичности мышления и способности к преодолению трудностей; 3. Формировать представления об идеях и методах математики как универсального языка науки и техники, средствах моделирования явлений и процессов; 4. Воспитывать культуру личности, отношение к математике как к части общечеловеческой культуры, играющей особую роль в общественном развитии.